



Candidatura N. 11285
2 - 12810 del 15/10/2015 -FESR – Realizzazione AMBIENTI DIGITALI

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici	
Denominazione	IC VIA ACQUARONI
Codice meccanografico	RMIC8E700Q
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA ACQUARONI,53
Provincia	RM
Comune	Roma
CAP	00133
Telefono	062050607
E-mail	RMIC8E700Q@istruzione.it
Sito web	www.istitutocomprendivoacquaroni.gov.it
Numero alunni	1140
Plessi	RMAA8E701L - VIA ACQUARONI RMAA8E702N - S. RITA RMEE8E701T - VIA ACQUARONI RMEE8E702V - IDA DEL VECCHIO RMMM8E701R - ENRICO MEDI

Sezione: Rilevazioni dati sulla scuola

Criteria di ammissione/selezione come da Avviso



Numero di aree da destinare ad ambienti digitali	1
Numero di aree da destinare ad ambienti digitali provviste di copertura rete	1
Percentuale del livello di copertura della rete esistente	100%
Con questa proposta progettuale quante classi pensate di coinvolgere?	56
Con questa proposta progettuale pensate di lavorare su sezioni intere?	Sì - N. sezioni 56
Con questa proposta progettuale pensate di lavorare su un insieme di classi dello stesso anno?	Sì - Tutte le classi presenti
Il progetto prevede l'impiego di ambienti e dispositivi digitali per l'inclusione o l'integrazione in coerenza con la Convenzione delle Nazioni Unite sui diritti delle persone con disabilità e con la normativa italiana (BES) e con il PAI (Piano Annuale per l'Inclusività) – Direttiva Ministeriale del 27 dicembre 2012 e C.M. n. 8 del 2013, prot.561	Sì
livello di coinvolgimento della scuola nel progetto e coerenza dell'intervento con almeno uno di questi progetti: didattica attiva, laboratorialità, mobile learning, impiego di contenuti e repository digitali, impiego degli spazi didattici inseriti nel Piano dell'offerta formativa (specificare il livello di diffusione di progetti coerenti)	tutte le classi
Servizi online disponibili	Registro elettronico Formazione docenti

Rilevazione connettività in ingresso

Fornitore della connettività	FASTWEB
Estremi del contratto	515496 DEL6/12/2012



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 11285 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli tipo 10.8.1.A3

Tipologia modulo	Titolo	Massimale	Costo
6	"una cultura informatica, interattiva e telematica"	€ 2.000,00	€ 2.000,00
3	"TRA INNOVAZIONE E TRADIZIONE : AULA 3.0"	€ 20.000,00	€ 17.254,00
	TOTALE FORNITURE		€ 19.254,00

Articolazione della candidatura
10.8.1 - Dotazioni tecnologiche e laboratori
10.8.1.A3 - Ambienti multimediali

Sezione: Progetto

Progetto

Titolo progetto	"TRA INNOVAZIONE E TRADIZIONE: AULA 3.0"
Descrizione progetto	Si vuole assicurare "una cultura informatica, interattiva e telematica" a tutti gli alunni dell'istituto per diminuire il fenomeno della dispersione scolastica. Le attività previste nel progetto, finalizzate ad una didattica costruttiva ed interattiva, saranno condotte in modo interdisciplinare e trasversale, funzionale a tutti gli apprendimenti. Si favorirà così un apprendimento di tipo collaborativo e costruttivo

Sezione: Caratteristiche del Progetto

Obiettivi specifici e risultati attesi

cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso

1. favorire lo sviluppo di un ambiente di insegnamento/apprendimento, per ogni disciplina, in un contesto multimediale utilizzando le ICT
2. promuovere la capacità di lavorare in gruppo favorendo la relazione, il confronto tra gli alunni e lo sviluppo di pensiero logico, di riflessione, di flessibilità, di metacognizione, di creatività
3. promuovere il successo scolastico, le pari opportunità e l'inclusione sociale innalzando i livelli di conoscenze, capacità e competenze di tutti gli studenti
4. gestire *consapevolmente*, in modo utile, INTERNET favorendo scambi di informazioni e contenuti didattici tra docente-allievo e allievo-allievo
5. attuare percorsi formativi aggiuntivi per ampliare e/o sviluppare la formazione digitale dei docenti e del personale della scuola
6. istituire basi infrastrutturali per la didattica 3.0
7. condividere i registri elettronici
8. accedere a contenuti digitali e crearne altri
9. promuovere l'esercizio della cittadinanza attiva intesa come rispetto delle regole, disponibilità a collaborare e a confrontarsi accrescendo così l'autocontrollo, l'autonomia e l'autostima

**Peculiarità del progetto rispetto a: organizzazione del tempo-scuola, riorganizzazione didattico-
metodologica, innovazione curriculare, uso di contenuti digitali**

cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso

Riorganizzare il tempo scuola per far interagire e meglio integrare le diverse abilità di ogni singolo alunno, utilizzando l'accesso alla rete LAN/WAN e le LIM (lavagne interattive multimediali) favorendo così, attraverso lo scambio reciproco di informazioni e contenuti didattici, anche una fattiva e fruttuosa collaborazione Favorire una riorganizzazione didattico-

metodologica, utilizzando anche problem posing & solving, project work e cooperative learning, per innalzare i livelli di apprendimento nell'area delle competenze chiave e garantire, quindi, l'effettiva equità di accesso all'istruzione contrastare la dispersione scolastica aumentando l'autostima in alunni che presentano difficoltà di apprendimento o comunque in soggetti con insuccessi scolastici e nel contempo mettere in atto azioni di orientamento, di indirizzo e consulenza individuale. apprendere le regole e gli strumenti per interagire e collaborare in rete; gestione dei contenuti digitali con software didattici utilizzando competenze informatiche acquisite con la metodologia dell' imparare facendo, usufruendo di altri software messi a disposizione dei docenti per implementare anche a casa quanto appreso e verificarlo

Strategie di intervento adottate dalla scuola per le disabilità cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso

- **Riorganizzare il tempo scuola** per far interagire e meglio integrare le diverse abilità di ogni singolo alunno, utilizzando l'accesso alla rete LAN/WAN e le LIM (lavagne interattive multimediali) favorendo così, attraverso lo scambio reciproco di informazioni e contenuti didattici, anche una fattiva e fruttuosa collaborazione
- Favorire **una riorganizzazione didattico-metodologica**, utilizzando anche problem posing & solving, project work e cooperative learning, per innalzare i livelli di apprendimento nell'area delle competenze chiave e garantire, quindi, l'effettiva equità di accesso all'istruzione
- **contrastare la dispersione scolastica** aumentando l'autostima in alunni che presentano difficoltà di apprendimento o comunque in soggetti con insuccessi scolastici e nel contempo mettere in atto azioni di orientamento, di indirizzo e consulenza individuale.
- apprendere le regole e gli strumenti per interagire e collaborare in rete;

gestione dei contenuti digitali con software didattici utilizzando competenze informatiche acquisite con la metodologia dell' imparare facendo, usufruendo di altri software messi a disposizione dei docenti per implementare anche a casa quanto appreso e verificarlo

Elementi di congruità e coerenza della proposta progettuale con il POF della scuola

cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. b) dell'Avviso

Si richiede di indicare il titolo di quei progetti inseriti nel POF coerenti con il presente Progetto e di riportare anche il link al POF stesso.

La congruità e la coerenza di questo progetto con il POF è data dai seguenti punti: Consolidare il Curricolo d'Istituto verticale, tenendo conto delle indicazioni Nazionali e potenziando la trasversalità dei diversi ordini di studio. Rafforzare i processi di valutazione e autovalutazione per meglio riflettere sull'efficacia del piano Educativo didattico. Rafforzare una didattica personalizzata fondata non solo sulla lezione frontale, ma su un apprendimento cooperativo e laboratoriale. Scegliere i percorsi più rispondenti alle reali esigenze dell'utenza utilizzando l'ampliamento dell'offerta formativa. Superare la dimensione trasmissiva dell'insegnamento in modo da contribuire fattivamente allo sviluppo delle competenze chiave di cittadinanza europea, sociali e civiche. Generalizzare l'uso delle tecnologie tra il personale e migliorarne la competenza. Sostenere la formazione e l'aggiornamento del personale per l'acquisizione di metodologie didattiche più idonee al contesto. sua conoscenza e l'impegno per la sua valorizzazione . DENOMINAZIONE PROGETTI: P02 HANDICAP E DISAGIO P04 POTENZIAMENTO LINGUISTICO P05 LINGUISTICO/ESPRESSIVO/MANIPOLATIVO/TEATRALE/MUSICALE P08 INFORMATICO P09 SPORT P11 PROGETTO SCIENTIFICO http://www.istitutocomprensivoacquaroni.gov.it/index.php?option=com_content&view=article&id=17&Itemid=131

Descrizione del modello di ambiente che si intende realizzare ed eventuale allegato

(cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. c) dell'Avviso)

Si ricorda di esporre puntualmente le modalità di collocazione delle attrezzature che si intende acquisire

La struttura dell'aula permetterà di realizzare diversi ambienti formativi:

- L'area lettura
- L'ambiente interattivo 3.0

La struttura dell'aula permetterà agli allievi di ricercare e soprattutto elaborare i contenuti didattici più adatti agli stessi. Il processo cognitivo sarà sempre governato dal Docente che però darà la possibilità agli allievi di usufruire di un elevato grado di indipendenza e di collaborazione tra di essi. Si ritiene infatti necessario organizzare un ambiente di apprendimento che facilita la costruzione significativa di conoscenza nel quale i nostri alunni abbiano la possibilità **"di apprendere in modo attivo, costruttivo, intenzionale, autentico e collaborativo"**.

La configurazione dell'aula prevede:

- Touch Panel con supporto di un PC per lezioni frontali e didattica collaborativa;
- Arredi didattici collaborativi
- Punto di visualizzazione LIM con videoproiettore e computer usufruibile diretta dagli allievi
- Tablet in dotazione agli allievi per maggior indipendenza nella ricerca di fonti e rielaborazione dei contenuti
- Software collaborativo di supporto alla classe che permetta di condividere e/o modificare le lezioni, anche da casa, e dia la possibilità al docente di effettuare verifiche periodiche in modo automatico ed oggettivo
- L'angolo della lettura su carta, ambiente accogliente strutturato per la lettura e la ricerca arredato con pouf, cuscini, librerie (già in possesso dell'Istituto) su una pavimentazione in parquet

Due porte finestra a doppia anta direttamente collegate all'area esterna ove è ubicato l'orto e il campo sportivo polifunzionale. Così gli alunni avranno anche la possibilità di effettuare esperienze pratiche collegate agli apprendimenti multimediali (ricerche, indagini, rielaborazioni..)

Allegato presente

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
"una cultura informatica, interattiva e telematica"	€ 2.000,00
"TRA INNOVAZIONE E TRADIZIONE : AULA 3.0"	€ 17.254,00
TOTALE FORNITURE	€ 19.254,00



Sezione: Spese Generali

Riepilogo Spese Generali

Voce di costo	Valore massimo	Valore inserito
Progettazione	2,00 % (€ 440,00)	€ 400,00
Spese organizzative e gestionali	2,00 % (€ 440,00)	€ 400,00
Piccoli adattamenti edilizi	6,00 % (€ 1.320,00)	€ 1.126,00
Pubblicità	2,00 % (€ 440,00)	€ 340,00
Collaudo	1,00 % (€ 220,00)	€ 200,00
Addestramento all'uso delle attrezzature	2,00 % (€ 440,00)	€ 280,00
TOTALE SPESE GENERALI	(€ 2.746,00)	€ 2.746,00
TOTALE FORNITURE		€ 19.254,00
TOTALE PROGETTO		€ 22.000,00

Si evidenzia che la pubblicità è obbligatoria. Pertanto qualora si intenda non valorizzare la percentuale di costo associata a tale voce, si dovranno garantire adeguate forme di pubblicità da imputare a fonti finanziarie diverse da quelle oggetto del presente Avviso.

Si fa presente che le modalità di pubblicità effettuate saranno richieste in fase di gestione.

Elenco dei moduli
Modulo: 6
Titolo: "una cultura informatica, interattiva e telematica"

Sezione: Moduli

Dettagli modulo

Titolo modulo	"una cultura informatica, interattiva e telematica"
Descrizione modulo	corretta gestione, organizzazione e conservazione della documentazione ricevuta
Data inizio prevista	11/01/2016
Data fine prevista	31/05/2016
Tipo Modulo	Postazioni informatiche e per l'accesso dell'utenza e del personale (o delle segreterie) ai dati ed ai servizi digitali della scuola.
Sedi dove è previsto l'intervento	RMAA8E701L

Sezione: Tipi di forniture

Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
Software di sistema	PROCOLLO ELETTRONICO	1	€ 400,00
Pc Desktop (PC fisso)	ACER	4	€ 400,00
TOTALE			€ 2.000,00

Elenco dei moduli

Modulo: 3

Titolo: "TRA INNOVAZIONE E TRADIZIONE : AULA 3.0"

Sezione: Moduli

Dettagli modulo

Titolo modulo	"TRA INNOVAZIONE E TRADIZIONE : AULA 3.0"
Descrizione modulo	Si vuole assicurare "una cultura informatica, interattiva e telematica" a tutti gli alunni e diminuire il fenomeno della dispersione scolastica. Le attività previste nel progetto, finalizzate ad una didattica costruttiva ed interattiva, saranno condotte in modo interdisciplinare e trasversale, funzionale a tutti gli apprendimenti. Si favorirà così un apprendimento di tipo collaborativo e costruttivo.
Data inizio prevista	11/01/2016
Data fine prevista	31/05/2016
Tipo Modulo	Spazi alternativi per l'apprendimento
Sedi dove è previsto l'intervento	RMMM8E701R

Sezione: Tipi di forniture



Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
Lavagna Interattiva Multimediale	LIM 78 pollici con casse	1	€ 1.200,00
Videoproiettori fissi non interattivi	videoproiettore ottica ultracorta	1	€ 900,00
Arredi mobili e modulari	Cassetto porta notebook	1	€ 150,00
PC Laptop (Notebook)	Notebook 15,6"	1	€ 640,00
Altri dispositivi di fruizione collettiva	Touch panel 65" computer integrato	1	€ 3.100,00
Tablet	Tablet 10"	18	€ 250,00
Carrello e box mobile per ricarica, alloggiamento sincronizzazione notebook/tablet (anche wireless)	Carrello 26 posti con ricarica tablet	1	€ 1.200,00
Arredi mobili e modulari	tavoli da lavoro collaborativi	4	€ 280,00
Arredi mobili e modulari	sedie da lavoro collaborative mobili	20	€ 120,00
Software per i sistemi di videoconferenza integrate PC/Tablet/smartphone	software collaboratoriale di classe	1	€ 1.600,00
Arredi mobili e modulari	Ikea Klippan pouf diversi colori	8	€ 43,00
Arredi mobili e modulari	Hallo cuscini schienati	10	€ 10,00
TOTALE			€ 17.254,00

Azione 10.8.1 - Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	2 - 12810 del 15/10/2015 -FESR – Realizzazione AMBIENTI DIGITALI(Piano 11285)
Importo totale richiesto	€ 22.000,00
Num. Delibera collegio docenti	4770 A2
Data Delibera collegio docenti	19/11/2015
Num. Delibera consiglio d'istituto	4784 A2
Data Delibera consiglio d'istituto	19/11/2015
Data e ora inoltro	27/11/2015 15:41:57
Si garantisce l'attuazione di progetti che supportino lo sviluppo sostenibile rispettando i principali criteri stabiliti dal MATTM	Si
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo relativo all'ultimo anno di esercizio (2014) a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Si

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.8.1.A3 - Ambienti multimediali	Postazioni informatiche e per l'accesso dell'utenza e del personale (o delle segreterie) ai dati ed ai servizi digitali della scuola.: <u>"una cultura informatica, interattiva e telematica"</u>	€ 2.000,00	€ 2.000,00
10.8.1.A3 - Ambienti multimediali	Spazi alternativi per l'apprendimento: <u>"TRA INNOVAZIONE E TRADIZIONE : AULA 3.0"</u>	€ 17.254,00	€ 20.000,00
	Totale forniture	€ 19.254,00	
	Totale Spese Generali	€ 2.746,00	
	Totale Progetto	€ 22.000,00	€ 22.000,00
	TOTALE PIANO	€ 22.000,00	